

東方設計學院日間部五年制專科部 遊戲與玩具設計科 全學程開課時序表

103學年度入學適用
103年8月20日教務會議通過
106年8月16日教務會議修正通過

科目類別	科目名稱		總學分	總時數	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				第五學年																											
					上		下		上		下		上		下		上		下		上		下																									
					學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數																								
共同科目	語文領域	國文一.二.三.四.五.六 Chinese 1.2.3.4.5.6	12	12	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2																															
		英文一.二.三.四.五.六 English 1.2.3.4.5.6	12	12	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2																														
	數學領域	數學一.二.三.四 Mathematics 1.2.3.4	8	8	2	2	2	2	2	2	2	2																																				
		社會領域	歷史 History	2	2					2	2																																					
			地理 Geography	2	2							2	2																																			
	公民與社會 Citizens and Society		2	2											2	2																																
	自然領域	化學 Chemistry	2	2					2	2																																						
		物理 Physics	2	2									2	2																																		
		生物 Biology	2	2							2	2																																				
	藝術領域	藝術生活 Artistic Life	2	2							2	2																																				
		美術(色彩學(一))Art	2	2	2	2																																										
		色彩學(二):進階應用色彩 Color Science 2	2	2			2	2																																								
	生活領域	環境科學概論 Introduction to Environmental Science	2	2											2	2																																
		計算機概論 Introduction to Computer Science	2	2			2	2																																								
	體育領域	體育一~六 Physical Education 1~6	12	12	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2																															
	國防通識	全民國防教育軍事訓練一.二.三.四 National Defense Education 1.2.3.4	2	4	1	1	1	1	0	1	0	1																																				
		健康與護理一.二.三.四 Health Care and nursing 1.2.3.4	2	4	1	1	1	1	0	1	0	1																																				
	分類通識	人文藝術領域 Field of Humanities & Arts	2	2														2	2																													
		自然科學領域 Field of Natural Science	2	2														2	2																													
		社會科學領域 Field of Social Science	2	2																2	2																											
(學分/時數合計)		76	80	12	12	14	14	12	14	14	16	8	8	10	10	4	4	2	2	0	0	0	0																									
通識選修科目	國防通識 全民國防教育軍事訓練 National Defense Education and Military Training	0	8	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	2	0	2	0	2	0	2	0	2	0	2	0	2	0	2	0	2	0	2	0	2	0	2	0	2	0	2	0	2	0	2
	(學分/時數合計)	0	8	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	2	0	2	0	2	0	2	0	2	0	2	0	2	0	2	0	2	0	2	0	2	0	2	0	2	0	2	0	2	0	2
通識畢業學分數(A)		76	80	12	12	14	14	12	14	14	16	8	8	10	10	4	4	2	2	0	0	0	0																									

東方設計學院日間部五年制專科部 遊戲與玩具設計科 全學程開課時序表

103學年度入學適用

103年8月20日教務會議通過

106年8月16日教務會議修正通過

科目類別	科目名稱	總學分	總時數	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				第五學年				
				上		下		上		下		上		下		上		下		上		下		
				學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	
學群共同必修	基本設計(一):平面基礎要素訓練 Basic Design (1)	3	3	3	3																			
	素描(一):石膏靜物 Drawing (1)	3	3	3	3																			
	色彩計畫(一):基礎實作 Color Planning (1)	3	3					3	3															
	色彩計畫(二):進階實作 Color Planning (2)	3	3							3	3													
學群共同必修畢業學分數(B)		12	12	6	6	0	0	3	3	3	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
專業基礎科目	設計材料 Design Material	2	2	2	2																			
	材料加工 Material Engineering	2	2			2	2																	
	圖學Graphics Design	2	2	2	2																			
	進階圖學Advance Graphics Design	2	2			2	2																	
	電腦繪圖 (一) (二) Computer Graphic (1)(2)	4	4					2	2	2	2													
	基礎電腦輔助設計(一) (二) Base Computer assistant Design (1)(2)	4	4									2	2	2	2									
	進階電腦輔助設計(一) (二) Advance Computer assistant Design(1)(2)	6	6													3	3	3	3					
專業基礎畢業學分數(C)		22	22	4	4	4	4	2	2	2	2	2	2	2	2	3	3	3	3	0	0	0		
專業核心科目	電學原理與應用 Electrical Principle and Its Application	2	2										2	2										
	基礎邏輯設計 Basic Logic Design	3	3												3	3								
	感測元件與應用 Sensor Element and Its application	2	2												2	2								
	電子玩具設計 Design of Electronic Toys	3	3														3	3						
	綠能玩具設計 Green Toy Design	3	3														3	3						
	遙控玩具設計 Remote-controlled Toy Design	3	3																3	3				
	組合式玩具設計 Sectional Toy Design	3	3																	3	3			
	互動玩具設計 Interactive Toy Design	3	3																			3	3	
	桌上遊戲玩具設計 Desktop Game and Toy Design	3	3																				3	3
	角色設計 Character Design	2	2			2	2																	
	場景設計 Scene Design	2	2					2	2															
	基礎多媒體影音製作 Base Multimedia Design	2	2							2	2													
	程式設計基礎 Base Programming	3	3									3	3											

東方設計學院日間部五年制專科部 遊戲與玩具設計科 全學程開課時序表

103學年度入學適用

103年8月20日教務會議通過

106年8月16日教務會議修正通過

科目類別	科目名稱	總學分	總時數	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				第五學年				
				上		下		上		下		上		下		上		下		上		下		
				學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	
	基礎互動多媒體設計 Base Interactive Multimedia Design	3	3										3	3										
	基礎互動裝置程式設計 Base Interactive Device Programming Design	3	3												3	3								
	體感互動遊戲設計 Somatosensory Interactive Games Design	3	3														3	3						
	行動裝置應用程式設計 Mobile Application Programming Design	2	2																2	2				
	行動裝置遊戲設計 Mobile Device Game Design	3	3																		3	3		
專業核心畢業學分數(D)		48	48	0	0	2	2	2	2	2	2	3	3	5	5	8	8	9	9	8	8	9	9	
校 定 必 修 科 目	基本設計(二):立體基礎要素訓練 Basic Design (2)	3	3			3	3																	
	基本設計(三):平面進階訓練 Basic Design (3)	3	3					3	3															
	基本設計(四):立體進階訓練 Basic Design (4)	3	3							3	3													
	素描(二):各類靜物 Drawing (2)	3	3			3	3																	
	素描(三):人物&風景 Drawing (3)	3	3					3	3															
	素描(四):動態&速寫 Drawing (4)	3	3							3	3													
	玩具造形設計(一)(二) Toy Look Design(1)(2)	6	6									3	3	3	3									
	玩具基礎設計(一)(二) Basic Design of Toy(1)(2)	6	6												3	3	3	3						
玩具專題設計實務(一)(二) Toy Design Project(1)(2)	4	8																		2	4	2	4	
校定必修畢業學分數(E)		34	38	0	0	6	6	6	6	6	6	3	3	3	3	3	3	3	3	2	4	2	4	
專 業 選 修 課 程 模 組	基礎雕塑 Base Sculpture	2	2	2	2																			
	幼兒心理學 Child Psychology	2	2	2	2																			
	進階雕塑 Advance Sculpture	2	2			2	2																	
	遊戲與玩具產業概論 Introduction to Game and Toy Industry	2	2			2	2																	
	遊戲與玩具賞析 Appreciation of Game and Toy	2	2					2	2															
	人因工程概論 Theory of Human Factor Engineering	2	2							2	2													
	專利導論 Theory of Patent	2	2									2	2											
	創意與設計 Creativity & Design	2	2									2	2											
	創意設計企劃 Creativity Design Planning	2	2											2	2									

東方設計學院日間部五年制專科部 遊戲與玩具設計科 全學程開課時序表

103學年度入學適用

103年8月20日教務會議通過

106年8月16日教務會議修正通過

科目類別	科目名稱	總學分	總時數	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				第五學年			
				上		下		上		下		上		下		上		下		上		下	
				學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數
專業選修課程模組	創意玩具設計 Creativity Toy Design	3	3												3	3							
	包裝設計 Packing Design	2	2														2	2					
	校外實習(一) Internship (1)	2	2														2	2					
	展示規劃設計 Exhibition Planning Design	2	2																2	2			
	校外實習(二) Internship (2)	2	2																2	2			
	產品標準與檢驗 Product Standards and Testing	3	3																		3	3	
	基礎模型 Base Model	2	2	2	2																		
	進階模型 Advance Model	2	2			2	2																
	博弈 Gambling Game	2	2	2	2																		
	魔術遊戲設計 Magic Game Design	2	2			2	2																
	玩具產業趨勢調查 Investigation of Toy Industry Trends	2	2					2	2														
	音樂Music	2	2									2	2										
	表現技法 Design Techniques	2	2									2	2										
品牌玩具設計賞析 Brand Toy Design Appreciation	2	2										2	2										
玩具專賣店與售後服務 Toy Specialty Store and After-sales Service	2	2																		2	2		
校內實習(一)~(六) Internship in Campus(1)~(6)	6	6	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1									
專業選修畢業學分數(F)	28	28	4	4	4	4	2	2	2	2	4	4	2	2	3	3	2	2	2	2	3	3	
畢業總學分數(A+B+C+D+E+F=220學分)	220	228	26	26	30	30	27	29	29	31	20	20	22	22	21	21	19	19	12	14	14	16	
說明	1.本課程時序表業經102學年度 第2學期第1次通識課程規劃委員會會議通過(103年4月9日) 2.本課程時序表業經102學年度 第2學期第1次科課程規劃委員會會議通過(103年5月12日) 3.本課程時序表業經102學年度 第2學期第13次科務會議通過(103年5月12日) 4.本課程時序表業經102學年度 第2學期群課程規劃委員會會議通過(103年5月19日) 5.本課程時序表業經103學年度 第1學期第1次校課程規劃委員會會議通過(103年8月20日) 6.本課程時序表業經103學年度 第1學期第1次教務會議通過(103年8月20日) 7.本課程時序表業經105學年度 第2學期第1次科課程規劃委員會會議通過(106年5月16日) 8.本課程時序表業經105學年度 第2學期第4次科務會議通過(106年5月19日) 9.本課程時序表業經105學年度 第2學期第4次群務會議通過(106年5月31日) 10.本課程時序表業經106學年度 第1學期第1次校課程規劃委員會會議通過(106年8月3日) 11.本課程時序表業經106學年度 第1學期第1次教務會議通過(106年8月16日) 一、畢業學分規定： (1) 畢業學分最低220學分：共同科76學分、學群共同必修12學分、專業基礎科22學分、專業核心科48學分、校定必修科34學分、專業選修科28學分。 (2) 每學期修習學分：一~三年級：最高32學分，最低20學分；四~五年級：最高28學分，最低12學分。																						