

東方設計大學日間部五年制專科部 應用設計學院 遊戲與玩具設計科 全學程開課時序表

106學年度入學適用

106年8月16日教務會議通過

106年12月27日臨時教務會議修正通過

107年6月6日教務會議修正通過

108年7月11日教務會議修正通過

科目類別	科目名稱	總學分	總時數	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				第五學年			
				上		下		上		下		上		下		上		下		上		下	
				學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數
國防通識	全民國防教育(一)(二) National Defense Education 1.2	2	2	1	1	1	1																
	健康與護理(一)(二) Health Care and nursing1.2	2	2	1	1	1	1																
	人文藝術領域 Field of Humanities & Arts	2	2														2	2					
	自然科學領域 Field of Natural Science	2	2														2	2					
	社會科學領域 Field of Social Science	2	2																2	2			
(學分/時數合計)		76	76	14	14	14	14	10	10	12	12	2	2	4	4	6	6	8	8	4	4	2	2
通識選修科目	全民國防教育軍事訓練 National Defense Education and Military Training	0	8												0	2	0	2	0	2	0	2	
	健康與生活 Health and life	0	4																0	2	0	2	
	(學分/時數合計)		0	12	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	2	0	4	0	4
共同科目畢業學分數(A)		76	76	14	14	14	14	10	10	12	12	2	2	4	4	6	6	8	8	4	4	2	2
學院必修科目	基本應用設計(一) Basic Applied Design (1)	3	3	3	3																		
	素描(一) Drawing (1)	3	3			3	3																
	色彩計畫 Color Planning	3	3					3	3														
	智慧財產權 Intellectual Property Right	3	3							3	3												
學院必修科目畢業學分數(B)		12	12	3	3	3	3	3	3	3	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
學院選修科目	電能基本應用 Basic application of electrical energy	3	3					3	3														
	模型製作 Mold Work	3	3									3	3										
	基礎影片製作 The Fundamentals of Film Making	3	3											3	3								
	人因工程 Ergonomics	3	3											3	3								
學院選修科目畢業學分數(C)		12	12	0	0	0	0	3	3	0	0	3	3	6	6	0	0	0	0	0	0	0	

東方設計大學日間部五年制專科部 應用設計學院 遊戲與玩具設計科 全學程開課時序表

106學年度入學適用

106年8月16日教務會議通過

106年12月27日臨時教務會議修正通過

107年6月6日教務會議修正通過

108年7月11日教務會議修正通過

科目類別	科目名稱	總學分	總時數	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				第五學年			
				上		下		上		下		上		下		上		下		上		下	
				學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數
專業基礎科目	基礎圖學 Basic Graphic	3	3	3	3																		
	遊戲玩具概論 Introduction to Game and Toy	3	3	3	3																		
	基礎玩具電學 Toy Basic Electricity	2	2			2	2																
	2D電腦繪圖 2D Computer Graphic	3	3			3	3																
	基本設計(二)：立體基礎要素訓練 Basic Design (2)	3	3			3	3																
	素描(二)：各類靜物 Drawing (2)	3	3					3	3														
	3D電腦繪圖 3D Computer Graphic	3	3							3	3												
專業基礎科目畢業學分數(D)		20	20	6	6	8	8	3	3	3	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
專業核心科目	創意思考訓練 Creative Thinking Training	2	2	2	2																		
	電腦輔助設計(一) Computer-aided Design (1)	3	3						3	3													
	玩具電路設計 Toy Circuit Design	3	3								3	3											
	程式設計 Computer Programming	3	3									3	3										
專業核心科目畢業學分數(E)		11	11	2	2	0	0	0	0	3	3	3	3	3	3	0	0	0	0	0	0	0	
專業必修科目	證照輔導(一) License Exam Coaching (1)	3	3					3	3														
	證照輔導(二) License Exam Coaching (2)	3	3								3	3											
	玩具機構 Toy Mechanism	2	2										2	2									
	微控制器應用 Microcontroller Applications	3	3										3	3									
	專題設計(一) Design Project (1)	2	2																	2	2		
	專題設計(二) Design Project (2)	2	2																			2	
	校定必修科目畢業學分數(F)		15	15	0	0	0	0	3	3	0	0	3	3	5	5	0	0	0	0	2	2	2
	設計心理學 Design Psychology	2	2			2	2																
	造型設計 Modeling Design	2	2					2	2														
	基本設計(三)：電腦平面設計 Basic Design (3)	3	3					3	3														

東方設計大學日間部五年制專科部 應用設計學院 遊戲與玩具設計科 全學程開課時序表

106學年度入學適用

106年8月16日教務會議通過

106年12月27日臨時教務會議修正通過

107年6月6日教務會議修正通過

108年7月11日教務會議修正通過

科目類別	科目名稱	總學分	總時數	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				第五學年					
				上		下		上		下		上		下		上		下		上		下			
				學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數		
專業選修科目	產品設計概論 Introduction to Product Design	3	3					3	3																
	素描(三)：電繪角色人物 Drawing (3)									3	3														
	基本設計(四)：電腦立體設計 Basic Design (4)	3	3							3	3														
	視窗軟體應用 Application of Windows Software	3	3							3	3														
	素描(四)：電繪場景&貼圖 Drawing (4)	3	3									3	3												
	程式邏輯訓練 Programming logic training	3	3									3	3												
	電腦輔助設計(二) Computer-aided Design (2)	3	3									3	3												
	3D建模實務 3D modeling Practice	3	3									3	3												
	無線傳輸原理與應用 Wireless Transmission Principle and Application	3	3									3	3												
	動畫製作 Animation	3	3											3	3										
	感測器應用 Sensor Application	3	3											3	3										
	遊戲企劃腳本 Game Planning Proposal	3	3											3	3										
	數位遊戲設計(一) Digital Game Design (1)	3	3													3	3								
	特效與配樂 Effects and Soundtrack	2	2													2	2								
	應用軟體設計 Application Software Design	3	3													3	3								
	桌上遊戲設計與製作 Table Games Design and Production	3	3													3	3								
	組合式玩具設計 Assembly Toy Work	3	3													3	3								
	證照輔導(三) License Exam Coaching (3)	3	3													3	3								
	校外實習(一) Internship (1)	2	2													2	2								
	數位遊戲設計(二) Digital Game Design (2)	3	3															3	3						
互動媒體設計 Interactive Media Design	3	3															3	3							

東方設計大學日間部五年制專科部 應用設計學院 遊戲與玩具設計科 全學程開課時序表

106學年度入學適用

106年8月16日教務會議通過

106年12月27日臨時教務會議修正通過

107年6月6日教務會議修正通過

108年7月11日教務會議修正通過

科目類別	科目名稱	總學分	總時數	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				第五學年			
				上		下		上		下		上		下		上		下		上		下	
				學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數
	3D列印設計實務 3D Printing Design Practice	3	3															3	3				
	遙控玩具設計 Remote-controlled Toy Design	3	3															3	3				
	手機遊戲設計 Mobile Game Design	3	3																	3	3		
	網頁設計 Web Design	3	3																	3	3		
	雲端科技概論 Introduction to Cloud Technology	2	2																	2	2		
	校外實習(二) Internship (2)	2	2																	2	2		
	互動玩具製作 Interactive Toy Work	3	3																	3	3		
	產品標準與檢驗 Product Qualification and Testing	2	2																			2	2
	虛擬實境 Virtual Reality	3	3																			3	3
	專案實作 Project implementation	2	2																			2	2
	機器人設計 Robot Design	3	3																			3	3
	擴增實境 Augmented Reality	3	3																			3	3
	小計	97	97	0	0	2	2	8	8	9	9	15	15	9	9	19	19	12	12	13	13	13	13
	專業選修畢業學分數(G)	74	74	0	0	2	2	3	3	6	6	12	12	6	6	14	14	9	9	11	11	11	11
	畢業總學分數(A+B+C+D+E+F+G=220 學分)	220	220	25	25	27	27	25	25	27	27	23	23	24	24	20	20	17	17	17	17	15	15

東方設計大學日間部五年制專科部 應用設計學院 遊戲與玩具設計科 全學程開課時序表

106學年度入學適用
 106年8月16日教務會議通過
 106年12月27日臨時教務會議修正通過
 107年6月6日教務會議修正通過
 108年7月11日教務會議修正通過

科目類別	科目名稱	總學分	總時數	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年		第五學年	
				上	下	上	下	上	下	上	下	上	下
				學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數
會議核定紀錄	<ul style="list-style-type: none"> ●本表通識課程(含共同科目)業經105學年度第2學期第1次通識課程規劃委員會議通過 (106年6月5日) ●本表業經105學年度 第2學期 第1次系課程規劃委員會議通過 (106年7月24日) ●本表業經105學年度 第2學期 第8次系務會議通過 (106年7月24日) ●本表業經105學年度 第2學期 第6次群務會議通過 (106年7月25日) ●本表業經106學年度 第1學期 第1次校課程規劃委員會議通過 (106年8月3日) ●本表業經106學年度 第1學期 第1次教務會議通過 (106年8月16日) ●本表業經106學年度第1學期第1次系課程規劃委員會議修正通過 (106年12月7日) ●本表業經106學年度第1學期第4次系務會議修正通過 (106年12月7日) ●本表業經106學年度第1學期第1次院課程規劃委員會議通過 (106年12月13日) ●本表業經106學年度第1學期第1次臨時校課程規劃委員會議修正通過 (106年12月27日) ●本表業經106學年度第1學期第1次臨時教務會議修正通過 (106年12月27日) ●本表業經106學年度 第2學期第2次科課程規劃委員會議通過(107年5月11日) ●本表業經106學年度 第2學期第4次科務會議通過(107年5月16日) ●本表業經106學年度 第2學期第3次院課程委員會議通過(107年5月24日) ●本表業經106學年度 第2學期第3次院務會議通過(107年5月24日) ●本表業經106學年度 第2學期第1次校課程規劃委員會議通過(107年5月30日) ●本表業經106學年度 第2學期第1次教務會議修正通過(107年6月6日) ●本表業經107學年度第2學期第2次通識課程規劃委員會議通過 (108年6月12日) ●本表業經107學年度第2學期第1次校課程規劃委員會議修正通過 (108年7月11日) ●本表業經107學年度第2學期第1次教務會議修正通過 (108年7月11日) 												
說明	<p>一、學分規定：</p> <p>(一)畢業學分最低220學分：共同科目76學分，學院必修科目12學分，學院選修科目12學分，專業基礎科目20學分，專業核心科目11學分，專業必修科目15學分，專業選修科目74學分。</p> <p>(二)每學期修習學分：一~三年級：最高32學分，最低20學分；四~五年級：最高28學分，最低12學分。</p> <p>二、「健康與生活」擇一學期開課</p>												