

東方設計大學日間部五年制專科部 (應用設計學院 遊戲與玩具設計科) 通識課程開課時序表

108學年度入學適用

108年7月11日教務會議修正通過

科目類別	科目名稱	總學分	總時數	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				第五學年			
				上		下		上		下		上		下		上		下		上		下	
				學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數
共同科目	國文(一)(二)(三)(四) Chinese 1.2.3.4	8	8	2	2	2	2	2	2	2	2												
	本國語文(一)(二) Chinese 1.2	4	4											2	2	2	2						
	英文(一)(二)(三)(四) English 1.2.3.4	8	8	2	2	2	2	2	2	2													
	外國語文(一)(二) English 1.2	4	4															2	2	2	2		
	數學領域	數學(一)(二)(三)(四) Mathematics 1.2.3.4	8	8	2	2	2	2	2	2	2												
	社會領域	歷史 History	2	2					2	2													
		地理 Geography	2	2							2	2											
		公民與社會 Citizens and Society	2	2										2	2								
	自然領域	化學 Chemistry	2	2					2	2													
		流行科學與邏輯思辨 Popular Science and Logical Speculation	2	2	2	2																	
		物理 Physics	2	2									2	2									
		基本生理 Basic Physiology	2	2							2	2											
	藝術領域	藝術生活 Artistic Life	2	2							2	2											
		美術(一)(二) Art1.2	4	4	2	2	2	2															
	生活領域	休閒與生活 Leisure and Life	2	2										2	2								
		計算機概論 Introduction to Computer Science	2	2			2	2															
		生活科技與創新創業 Living Technology	2	2											2	2							
	體育領域	體育(一)(二) Physical Education 1.2	4	4	2	2	2	2															
		肢體動覺能力(一)(二) Ability to Limb Kinesthetic 1.2	4	4											2	2	2	2					
	國防通識	全民國防教育(一)(二) National Defense Education 1.2	2	2	1	1	1	1															
健康與護理(一)(二) Health Care and nursing 1.2		2	2	1	1	1	1																

東方設計大學日間部五年制專科部 (應用設計學院 遊戲與玩具設計科) 通識課程開課時序表

108學年度入學適用

108年7月11日教務會議修正通過

科目類別	科目名稱	總學分	總時數	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				第五學年			
				上		下		上		下		上		下		上		下		上		下	
				學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數
分類通識	人文藝術領域 Field of Humanities & Arts	2	2													2	2						
	自然科學領域 Field of Natural Science	2	2													2	2						
	社會科學領域 Field of Social Science	2	2															2	2				
	(學分/時數合計)	76	76	14	14	14	14	10	10	12	12	2	2	4	4	6	6	8	8	4	4	2	2
通識選修科目	全民國防教育軍事訓練 National Defense Education and Military Training	0	8												0	2	0	2	0	2	0	2	
	健康與生活 Health and life	0	4														0	2	0	2			
	體育領域 Physical Fitness	2	2	2	2																		
	進階體適能 Advanced Physical Fitness	2	2			2	2																
	(學分/時數合計)	4	16	2	2	2	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	2	0	4	0	4
共同科目畢業學分數(A)		76	76	14	14	14	14	10	10	12	12	2	2	4	4	6	6	8	8	4	4	2	2
學院共同必修	創意思考 Creative Thinking Training	3	3	3	3																		
	素描(一) Drawing (1)	3	3			3	3																
	色彩計畫 Color Planning	3	3					3	3														
	智慧財產權 Intellectual Property Right	3	3							3	3												
學院共同必修畢業學分數(B)		12	12	3	3	3	3	3	3	3	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
學院共同選修	電能基本應用Basic application of electrical energy	3	3					3	3														
	模型製作 Mold Work	3	3									3	3										
	基礎影片製作 The Fundamentals of Film Making	3	3											3	3								
	人因工程 Ergonomics	3	3											3	3								
學院共同選修畢業學分數(C)		12	12	0	0	0	0	3	3	0	0	3	3	6	6	0	0	0	0	0	0	0	0
專業基	基本設計(一):平面基礎要素訓練 Basic Design (1)	3	3	3	3																		
	基礎圖學 Basic Graphic	3	3	3	3																		
	遊戲玩具概論 Introduction to Game and Toy	2	2	2	2																		
	基礎玩具電學 Toy Basic Electricity	2	2			2	2																
	2D電腦繪圖 2D Computer Graphic	3	3			3	3																

東方設計大學日間部五年制專科部 (應用設計學院 遊戲與玩具設計科) 通識課程開課時序表

108學年度入學適用

108年7月11日教務會議修正通過

科目類別	科目名稱	總學分	總時數	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				第五學年			
				上		下		上		下		上		下		上		下		上		下	
				學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數
基礎科目	基本設計(二):立體基礎要素訓練 Basic Design (2)	3	3			3	3																
	素描(二):各類靜物 Drawing (2)	3	3					3	3														
	產品設計概論 Introduction to Product Design	3	3					3	3														
	3D電腦繪圖 3D Computer Graphic	3	3							3	3												
	遊戲企劃腳本 Game Planning Proposal	3	3										3	3									
	<b>專業基礎科目畢業學分數(D)</b>	<b>28</b>	<b>28</b>	<b>8</b>	<b>8</b>	<b>8</b>	<b>8</b>	<b>6</b>	<b>6</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
專業核心科目	電腦輔助設計(一) Computer-aided Design (1)	3	3							3	3												
	玩具電路設計 Toy Circuit Design	3	3									3	3										
	程式邏輯訓練 Programming logic training	3	3									3	3										
	程式設計 Computer Programming	3	3											3	3								
	<b>專業核心科目畢業學分數(E)</b>	<b>12</b>	<b>12</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>6</b>	<b>6</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
校定必修科目	造型設計 Modeling Design	2	2					2	2														
	證照輔導(一)(二) License Exam Coaching (1) (2)	6	6					3	3			3	3										
	視窗軟體應用 Application of Windows Software	3	3							3	3												
	微控制器應用 Microcontroller Applications	3	3											3	3								
	證照與競賽實務 License and Competition Practice	2	2														2	2					
	專題設計(一)(二) Design Project (1) (2)	4	4																2	2	2	2	
	<b>校定必修科目畢業學分數(F)</b>	<b>20</b>	<b>20</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>
	設計心理學 Design Psychology	2	2			2	2																
	基本設計(三):電腦平面設計 Basic Design (3)	3	3					3	3														
	素描(三):電繪角色人物 Drawing (3)	3	3							3	3												
	基本設計(四):電腦立體設計 Basic Design (4)	3	3							3	3												
	素描(四):電繪場景&貼圖 Drawing (4)	3	3									3	3										
	電腦輔助設計(二) Computer-aided Design (2)	3	3									3	3										
	3D建模實務 3D modeling Practice	3	3									3	3										
	無線傳輸原理與應用 Wireless Transmission Principle and	3	3									3	3										
	動畫製作 Animation	3	3											3	3								
	感測器應用 Sensor Application	3	3											3	3								

東方設計大學日間部五年制專科部 (應用設計學院 遊戲與玩具設計科) 通識課程開課時序表

108學年度入學適用

108年7月11日教務會議修正通過

科目類別	科目名稱	總學分	總時數	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				第五學年							
				上		下		上		下		上		下		上		下		上		下					
				學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數				
專業選修課程	玩具機構 Toy Mechanism	3	3											3	3												
	數位遊戲設計(一)(二) Digital Game Design (1) (2)	6	6													3	3	3	3								
	特效與配樂 Effects and Soundtrack	2	2													2	2										
	應用軟體設計 Application Software Design	3	3													3	3										
	桌上遊戲設計與製作 Table Games Design and Production	3	3													3	3										
	組合式玩具設計 Assembly Toy Work	3	3													3	3										
	證照輔導(三) License Exam Coaching (3)	3	3													3	3										
	校外實習(一)(二) Internship (1)(2)	4	4													2	2					2	2				
	互動媒體設計 Interactive Media Design	3	3															3	3								
	3D列印設計實務 3D Printing Design Practice	3	3															3	3								
	遙控玩具設計 Remote-controlled Toy Design	3	3															3	3								
	手機遊戲設計 Mobile Game Design	3	3																	3	3						
	網頁設計 Web Design	3	3																			3	3				
	雲端科技概論 Introduction to Cloud Technology	2	2																					2	2		
	互動玩具製作 Interactive Toy Work	3	3																					3	3		
	產品標準與檢驗 Product Qualification and Testing	2	2																						2	2	
	虛擬實境 Virtual Reality	3	3																						3	3	
	專案實作 Project implementation	2	2																							2	2
	機器人設計 Robot Design	3	3																							3	3
	擴增實境 Augmented Reality	3	3																							3	3
	小計		89	89	0	0	2	2	3	3	6	6	12	12	9	9	19	19	12	12	13	13	13	13	13	13	
專業選修畢業學分數(G)		60	60	0	0	0	0	0	0	3	3	9	9	6	6	14	14	9	9	8	8	11	11	11	11		
畢業總學分數(A+B+C+D+E+F+G=220學分)		220	220	25	25	25	25	27	27	27	27	23	23	25	25	20	20	19	19	14	14	15	15	15	15		

東方設計大學日間部五年制專科部 (應用設計學院 遊戲與玩具設計科) 通識課程開課時序表

108學年度入學適用

108年7月11日教務會議修正通過

科目類別	科目名稱	總學分	總時數	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				第五學年			
				上		下		上		下		上		下		上		下		上		下	
				學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數
說明	<p>1.本課程時序表業經107學年度第2學期第2次通識課程規劃委員會會議通過(108年6月12日)</p> <p>2.本課程時序表業經107學年度第2學期第3次科課程規劃委員會會議通過(108年6月24日)</p> <p>3.本課程時序表業經107學年度第2學期第4次科務會議通過(108年6月24日)</p> <p>4.本課程時序表業經107學年度第2學期第1次院課程規劃委員會會議通過(108年7月10日)</p> <p>5.本課程時序表業經107學年度第2學期第5次院務會議通過(108年7月10日)</p> <p>6.本課程時序表業經107學年度第2學期第1次校課程規劃委員會會議通過(108年7月11日)</p> <p>7.本課程時序表業經107學年度第2學期第1次教務會議通過(108年7月11日)</p> <p>學分規定：</p> <p>(1) 畢業學分最低220學分：共同科目76學分，學院共同必修12學分，學院共同選修12學分，專業基礎科目28學分，專業核心科目12學分，校定必修科目20學分，專業選修科目60學分。</p> <p>(2) 每學期修習學分：一~三年級：最高32學分，最低20學分；四~五年級：最高28學分，最低12學分。</p>																						